**Capítulo 21. Excepciones**

Capturando excepciones Las excepciones son un mecanismo de c++ para capturar

errores que se producen en tiempo de ejecucion. Un programa puede estar bien hecho

pero por causas exogenas pueden producirse errores. Mediante este sistema hacemos

que el codigo sea mucho mas ROBUSTO.

Excepciones personalizadas Una clase puede definir sus propias excepciones. Un

mecanismo muy util para malos usos de los objetos. Definimos la clase coche y

preparamos el codigo para capturar posibles fallos debidos a la falta de combustible.